Projet de jeu commun BVT 2013-2014

Voici un document qui doit vous accompagner et qui doit vous servir de base dans votre démarche d'entraînement.

Le BVT est un club orienté vers les jeunes et depuis des années notre manière de procéder à pu faire ses preuves sur de nombreux terrains. Dans ce document, vous trouverez chaque principe, aussi bien de jeu que de vie, que nous souhaitons inculquer à nos jeunes joueurs.

L'objectif est de continuer à développer une identité de jeu mais aussi notre ESPRIT CLUB. Il est aussi d'instaurer une continuité dans l'apprentissage de nos jeunes joueurs. Si nos jeunes changent radicalement de façon de jouer dès qu'ils changent d'entraîneur, cette continuité sera nettement moins cohérente.

L'idée n'est en aucun cas d'IMPOSER la façon dont vous devez entraîner mais plutôt de l'orienter afin que nos joueuses et joueurs y trouvent au fil des années une certaine logique.

Ces principes de jeu doivent rester immuables au fil des années puisqu'ils reposent sur UNE VOLONTE et non pas sur du spécifique basket. Ils se découpent en grandes lignes :

- **VOLONTE DE DEFENDRE FORT** (défense de zone INTERDITE avant cadets(es)).
- **VOLONTE DE JOUER VITE** (jeu de relance et se projetter vers l'avant).
- **VOLONTE DE JOUER AVEC MAIS AUSSI SANS LE BALLON** (fixation d'un jeu de principes).
- **VOLONTE DE PATIENCE** QUANT A LA REUSSITE DE CES CRITERES (pour l'entraîneur).

Projet de jeu commun BVT 2013-2014

1/ VOLONTE DE DEFENDRE FORT.

Tout projet de jeu doit démarrer de la **DEFENSE** surtout quand on prône la mise en place du jeu rapide derrière.

- Chaque joueur doit avoir en tête l'idée de **PROVOQUER L'ECHEC** chez son adversaire et non pas de l'attendre. Pour cela nous devons inculquer à nos jeunes l'envie de défendre... Tout le temps, très haut sur le terrain. C'est un travail de longue haleine surtout pour des jeunes en difficulté motrice mais l'agressivité défensive est à la base du projet de jeu.

- Inculquer très vite une **INTELLIGENCE** défensive : il y a des zones du terrain où les ballon sera moins dangereux pour la défense. Très vite le faire comprendre aux joueurs. En général il s'agit des côtés du terrain (corners) donc l'envie d'orienter la balle dans ces « coins morts » doit exster au plus vite. Cela doit être un jeu pour tous les jeunes... Et cela dès Mini-Poussins. L'intelligence s'apprend par la notion de **COLLABORATION** car à tous les niveaux, même une défense individuelles reste **COLLECTIVE** (notion d'aide et aide de l'aide)...

- La défense tient surtout de l'envie mais techniquement, certaines bases sont importantes : garder les appuis au sol, ne pas se déséquilibrer, ne pas donner un appui (risque de contre-pied), centre de gravité... Mais concernant le technique, beaucoup d'entraîneurs sont capables de l'enseigner... Le reste est une question d'objectifs.

- AU FINAL !!! L'objectif est de faire comprendre aux joueurs que s'ils défendent PLUS fort, ils pourront se procurer des PANIERS FACILES... LA DEFENSE EST A LA PORTEE DE TOUS MEME DU PLUS MAUVAIS DES BASKETTEURS. Notre projet DOIT débuter par là...

2/ VOLONTE DE JOUER VITE .

Ne pas confondre JEU RAPIDE et CONTRE-ATTAQUE. Celui qui joue la CONTRE-ATTAQUE peut attendre bien tranquille l'échec adverse et jouer les carottes... LE JEU RAPIDE ou JE DE RELANCE doit être une réelle volonté.

- Ca débute irrémédiablement par VOLONTE DE GAGNER LA BALLE EN DEFENSE... L'équipe qui n'a pas cette intention, peut difficilement être dans le jeu de relance. L'objectif est de provoquer, par une défense agressive, les échecs chez l'adversaire et ainsi se projetter TRES VITE VERS L'AVANT.

- Le travail de la VITESSE DE REACTION est important car cette façon de jouer nécessite que les joueurs sachent très vite changer de statut (ATTAQUE/DEFENSE DEFENSE/ATTAQUE) .

- Inculquer également la volonté de prendre les rebonds est INDISPENSABLE. Pas de rebonds propres, pas de jeu rapide.Le travail du rebond doit être instauré à chaque séance sur chaque exercice. Obligez vos joueurs à rechercher le REBOND .

- STRUCTURER LE JEU RAPIDE... est une priorité. On connaît tous la notion de couloirs. Chez les jeunes 4 COULOIRS SONT FACILES A UTILISER. Faire comprendre aux joueurs certaines règles : la balle va plus vite que le joueur (volonté de lâcher très vite donc travail de qualité de passes), les non-porteurs doivent courir DEVANT le ballon et chaque joueur sur le terrain doit VOULOIR LA BALLE POUR SCORER (agressivité offensive).

- NOTION DE PRISES D'INFORMATIONS. Les joueurs doivent apprendre à faire des choix par rapport à des situations (placement des copains mais aussi des défenseurs)... Jouer la tête levée est donc un facteur IMPORTANT à la réussite de ce style de jeu.

3/ VOLONTE DE JOUER AVEC MAIS AUSSI SANS LA BALLE.

On doit avoir à l'idée que 5 joueurs dangereux sur le terrain c'est largement mieux qu'1... Le joueur avec le ballon peut faire la différence mais nous avons à côté 4 joueurs sans la balle qui à priori ont mathématiquement plus de chance de provoquer le danger.

- Le porteur de balle doit être techniquement prêt : développer l'aisance avec la balle, la lecture de jeu, le jeu sous pression, la notion de changement de rythme dans le duel... Le porteur DOIT être dangereux avec la balle dans les mains. JOUER FACE A LA CIBLE, triple menace...

- TOUT COMMENCE PAR LE TIR EXTERIEUR. Un joueur qui ne tir jamais loin du cercle ne sera pas dangereux longtemps... Poussons nos joueurs, QUELS QU'ILS SOIENT à tirer. A avoir l'intention de tirer à chaque fois qu'il peut se mettre face au cercle. Le jeu est de créer une réactionchez le défenseur et ainsi avoir un jeu de DRIVE ET DE FIXATION plus simple. JE DRIVE CAR JE NE PEUX PAS TIRER … En partant de cet élément, on peut plus facilement créer des décalages dans la défense... TIRER TIRER TIRER TIRER ET ENCORE TIRER...

- Pousser au tir extérieur veut aussi dire être TOLERANT ET PATIENT... L'adresse est rarement naturelle. Par contre si les joueurs ne tirent jamais parce que le coach à peur qu'ils ratent, ils ne seront jamais adroits... INCULQUER LE REBOND OFFENSIF POUR FRUCTIFIER LES TIRS MANQUES...

- Mise en place d'un jeu de principes dès les années Mini-Poussins (voir document correspondant) et évolutif en fonction des catégories et des niveaux de jeu. Jeu de Principes à partir duquel les joueurs pourront s'exprimer LIBREMENT tout en respectant des REGLES DE JEU et non pas des obligations (ATTENTION AUX SYSTEMES FERMES, ON NE VEUT PAS CREER DES ROBOTS)

Projet de jeu commun BVT 2013-2014

- **JEU DE PRINCIPES :** Ces principes sont simples mais encore faut-il les mettre en place et les faire comprendre aux joueurs. Ils reposent sur JEU EN MOUVEMENT DES NON PORTEURS, DUEL DU PORTEUR DE BALLE, OCCUPATION D'ESPACES CLEFS, LIBERATION DES ESPACES DE PANIER FACILE.

  -Fixer des « spots » de jeu pour les 5 joueurs du le terrain. Ces spots vont constituer des points de départ mais aussi d'arrivée à chaque déplacement.

  -Instaurer des règles pour les non-porteurs : coupe après passe, switch après passe, 3 secondes sans la balle=changer de spot... Objectif, joueurs en mouvement autour du ballon dans un cadre définit. Instaurer des règles de déplacement en fonction des drives du porteur (libérer les espaces...).

  -Instaurer des règles pour les porteurs de balle : jouer en 3 dribbles si possible maxi, 3 secondes avec la balle (puis libérer la balle, volonté de jouer ensemble).

Projet de jeu commun BVT 2013-2014

- NE PAS ENFERMER LES JOUEURS SUR DU JEU DOS AU PANIER SOUS PRETEXTE QU'ILS SONT GRANDS !!! Notre rôle est de former, enfermer un joueur benjamin dos au cercle sous pretexte qu'il est grand est un réel risque pour sa progression, surtout s'il arrête sa croissance.

  -adopter des principes de FER A CHEVAL jusqu'en minimes.

  -1 joueur posté en minimes (en fonction de l'effectif)

  -garder ce fonctionnement même en cadets(es) et inititer au jeu Intérieur/Intérieur.

  -chaque joueur doit par contre apprendre à jouer dos au panier (culture technique et jeu en sortie de coupe). Les intérieurs travaillent le jeu extérieur et les joueurs extérieurs travaillent aussi le jeu intérieur.

Projet de jeu commun BVT 2013-2014

- POUR RESUMER : INSTAURER UNE CONTINUITE SUR NOS CATEGORIES. ELLE REPOSE SUR DES PRINCIPES DE JEU SIMPLES.

1-**DEFENSE AGRESSIVE DES LE PLUS JEUNE AGE** (mettre adversaire en échec)

2-**JEU RAPIDE EN PRIORITE** (créer le surnombre et jouer dans la vitesse)

3-**JEU DE PRINCIPES DU JEU PLACE** (règles de jeu, pas de schéma fermé)

!!! ZONE INTERDITE SUR TOUTES CATEGORIE JEUNE !!!

Pousser les joueurs à être agressifs défensivement. Zone press acceptées ainsi que zone actives dès cadets-es. Pas de zone en dessous.